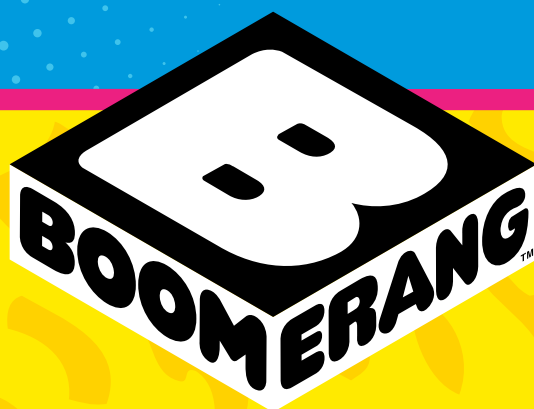




PLAC ZABAW BOOMERANGA

CODZIENNE O 17:00





ZATAŃCZ I ZAŚPIEWAJ Z BOHATERAMI „PLACU ZABAW BOOMERANGA”!

Materiały stworzone dla nauczycieli przedszkoli,
wychowania wczesnoszkolnego i rodziców.

„PLAC ZABAW BOOMERANGA” CODZIENNIE O 17:00 NA ANETNIE BOOMERANGA!

Najmłodszy widzowie mogą uczestniczyć w wyjątkowej rozrywce w ramach „Placu Zabaw Boomeranga”! Cykl z serialami dostarcza wielkiej frajdy, prezentując najciekawsze przygody ulubionych bohaterów dzieciaków. Nowością jest obecność tańczącej i śpiewającej postaci, która przygotowała wesołą piosenkę! Utwór jest dostępny jest na oficjalnym kanale YouTube marki oraz emitowany na antenie stacji.



Celem prezentowanych poniżej zabaw jest zachęcenie dzieci do aktywności ruchowej poprzez najbardziej naturalną formę rozwoju, jaką jest zabawa. Mam nadzieję, że dzięki nim dziecko w atrakcyjny sposób będzie bawiło się w towarzystwie rodziców lub przyjaciół z grupy przedszkolnej, a przy okazji doświadczy pozytywnych emocji wynikających z kreatywnej zabawy — mówi twórczyni zabaw, **Paulina Kozłowska**, pedagog opiekuńczo-wychowawczy, terapeuta, nauczyciel wychowania przedszkolnego i edukacji wczesnoszkolnej, a także prowadząca bloga Świat Przedszkolanki.



BOHATEROWIE

„PLACU ZABAW BOOMERANGA”!



Boomiś

„Raz i dwa z nami chodź, na Plac Zabaw Boomeranga - hop!” – tak zaczyna się utwór w wykonaniu najnowszej postaci Boomerang. Poznaj wdzięcznego brązowego pieska Boomisia, który może pochwalić się wyjątkowymi ruchami tanecznymi. Dzięki rytmicznej melodii oraz prostym słowom, każdy z Was może dołączyć do zabawy! Nie ma lepszej frajdy od tej, która odbywa się podczas tańca i śpiewu z Boomisiem!



Agent Binky

Binky jest pozornie zwykłym kotem, który odpoczywa w domu wraz ze swoimi właścicielami. Jednak pod przykrywką łagodnego zwierzaka kryje się prawdziwy tajniak! Wraz z grupą innych pupili z sąsiedztwa, kot wypełnia tajne misje ratunkowe i nigdy nie zdradza swojej tożsamości. Bohaterowie należą do agencji PURST, czyli kosmicznych Pogromców Ufo Różnej Sierści i Typu. Nie straszne im nawet najbardziej dalekie i nietypowe wyprawy!



Alice i Lewis

Alice uwielbia wymyślać niezwykłe zabawy. W swojej wyobraźni odkrywa nowe światy, ale nie spodziewa się, że pewnego razu pozna tajemniczą krainę! To zaklęte miejsce! Jej przewodnikiem jest sympatyczny królik Lewis, który będzie odwiedzał ją także w jej domu. Tajemne przejście prowadzi przez szafę dziewczynki – wystarczy je otworzyć specjalnym kluczem, aby znaleźć się w innym wymiarze!

Królik Bugs

Uwierzysz, że Królik Bugs ma już 80 lat? Jednak w „Placu Zabaw Boomeranga” możesz go oglądać w czasie, kiedy był małym berbeciem! Ten wesotek psoci razem z Lolą, Tweetym czy Kaczorem Duffym.



Grizy i lemingi

Mieszkać pod jednym dachem z bandą złośliwych lemingów nie jest łatwo – Grizy przekonuje się o tym na każdym kroku! Niedźwiedź jednak nie ma w planach opuszczać domu swoich marzeń, ponieważ życie z tymi psotliwymi kumplami bywa również bardzo wesołe i pełne przygód!



SZANOWNI PAŃSTWO,

poniższe propozycje aktywności ruchowych realizowane są z wykorzystaniem utworu muzycznego jako ich elementu bazowego. Wszystkie zabawy zostały przygotowane w oparciu o najnowszą piosenkę stacji Boomerang „Zaśpiewaj z Boomisiem”.

Kliknij
i posłuchaj



Proponowane aktywności przedstawione są w dwóch wariantach, dzięki którym możliwe są do zrealizowania w domu oraz w przedszkolu, zaś skonstruowane w taki sposób, by w pełni zaangażować dziecko i towarzyszącą mu osobę dorosłą (rodzica lub nauczyciela). **Co więcej, można je dowolnie modyfikować dostosowując do warunków mieszkaniowych czy przedszkolnych oraz predyspozycji dziecka.**

Do przeprowadzenia zabaw niezbędny będzie sprzęt (komputer, telefon, tablet, głośnik) w celu odtworzenia muzyki oraz przedmioty codziennego użytku znajdujące się w każdym domu i przedszkolu.

MODUŁ 1 - ROZGRZEWKA

Rozgrzewka stanowi wprowadzenie do zabawy głównej. Jej celem jest przygotowanie ciała do aktywności ruchowej oraz zapoznanie z proponowanym utworem muzycznym.

RÓB TO CO JA!

• WERSJA DLA RODZICA Z DZIECKIEM

Rodzic i dziecko zapoznają się z piosenką. Zadaniem rodzica jest pokazywanie dowolnych ćwiczeń fizycznych w trakcie trwania utworu. Dziecko powtarza przedstawione ruchy.

Zabawę warto powtórzyć zamieniając się rolami: w tym wariantcie rodzic wykonuje ćwiczenia proponowane przez dziecko.

• WERSJA DLA GRUPY PRZEDSZKOLNEJ

Dzieci ustawiają się w kole lub w rozsypce. Nauczyciel puszcza piosenkę i w rytm muzyki pokazuje ćwiczenia, które dzieci powtarzają. Następnie wybrane dziecko wchodzi do środka koła i przy muzyce pokazuje ćwiczenia, które wykonuje reszta grupy.

Zabawę można powtórzyć dowolną ilość razy (według uznania i chęci grupy).

PROPONOWANE ĆWICZENIA:

- PODSKOKI,
- SKOKI NA JEDNEJ NODZE,
- SKŁONY W PRZÓD,
- SKŁONY SKOŚNE,
- WYKROK W PRZÓD,
- KOŁYSANIE BIODRAMI,
- MACHANIE RĘKAMI NAD GŁOWĄ,
- UNOSZENIE RAZ JEDNEJ, RAZ DRUGIEJ NOGI,
- SKRĘTY TUŁOWIA.

POSTACI Z ULUBIONYCH KRESKÓWEK

• WERSJA DLA RODZICA Z DZIECKIEM I GRUPY PRZEDSZKOLNEJ

DZIECKO I RODZIC/ NAUCZYCIEL ZAMIENIAJĄ SIĘ W SVOJE ULUBIONE POSTACI Z KRESKÓWEK I W CHARAKTERYSTYCZNY SPOSÓB PORUSZAJĄ SIĘ DO PIOSENKI:

- SKACZĄ JAK KRÓLIK BUGS,
- TUPTAJĄ JAK LEMINGI,
- CHODZĄ TUPIĄC JAK NIEDŹWIEDZ GRIZZY,
- RADOŚNIE PODSKAKUJĄ JAK WESOŁA ALICE,
- SKRADAJĄ SIĘ NA CZWORAKA JAK KOT AGENT BINKY.



ZABAWA MOŻE BYĆ ZREALIZOWANA W KILKU WARIATACH:

- UCZESTNICY PORUSZAJĄ SIĘ W OKREŚLONY SPOSÓB PRZEZ CZAS TRWANIA CAŁEJ PIOSENKI.
- UCZESTNICY PORUSZAJĄ SIĘ W OKREŚLONY SPOSÓB W TRAKCIE TRWANIA PIOSENKI I W DOWOLNIE WYBRANYM PRZEZ SIEBIE MOMENCIE ZMIENIAJĄ SIĘ W INNĄ POSTAĆ, DOPASOWUJĄC DO NIEJ SPOSÓB PORUSZANIA SIĘ.
- UCZESTNICY PORUSZAJĄ SIĘ W OKREŚLONY SPOSÓB DO MOMENTU ZATRZYMANIA MUZYKI. W TRAKCIE PAUZY PROWADZĄCY ZABAWĘ (DZIECKO, RODZIC LUB NAUCZYCIEL) DECYDUJE, W JAKĄ POSTAĆ ZAMIENIA SIĘ UCZESTNICY DO CZASU POJAWIENIA SIĘ KOLEJNEJ PAUZY.

MODUŁ 2 - ZABAWY GŁÓWNE



Ilustrowanie ruchem treści piosenki

Raz i dwa - z nami chodź!

(Dwa podskoki, wykonanie przywołującego gestu ręką)

Na plac zabaw Boomeranga, hop!

(Kotysanie biodrami, wyskok) x2

To jest Binky i jego schron,

(wyciągnięcie obu rąk przed siebie)

Podnieś rękę tak jak on!

(unoszenie ręki góra/dół po skosie z jednoczesnym kotysaniem biodrami)

Tańcz, rozkołysz się.

(kręcenie biodrami)

Alice wnet rozrusza cię.

(machanie rękami nad głową)

W ręce klaszcz, obrót zrób,

(klaskanie z jednoczesnym obracaniem się wokół własnej osi)

Królik Bugs się kręci tu.

(szybkie obracanie się wokół własnej osi)

Obok tańczą Grizzy z lemingami.

(szybki bieg w miejscu)

Raz i dwa - z nami chodź!

(Dwa podskoki, wykonanie przywołującego gestu ręką)

Na plac zabaw Boomeranga, hop!

(Kotysanie biodrami, wyskok) x2

[Oooooo...]

(Kucnięcie i wyskok)

Raz i dwa - z nami chodź!

(Dwa podskoki, wykonanie przywołującego gestu ręką)

Na plac zabaw Boomeranga, hop!

(Kotysanie biodrami, wyskok) x3



PROPONOWANE PYTANIA:

- Jakie postaci występują w piosence?
- Czy potrafisz wymienić ich imiona?
- Jakie jest tempo piosenki - szybkie czy wolne?
- Czy piosenka, którą usłyszałeś jest wesola czy smutna?
- Jak się czujesz, gdy słyszysz tę piosenkę?



Uwaga dla rodzica/nauczyciela:

Warto zrobić chwilę przerwy i napić się wody.

Można również porozmawiać o piosence - na górze zamieszczamy pytania pomocnicze.

NASZE TAŃCE-POŁAMAŃCE

Dajcie się ponieść szaleństwu! Improvizujcie, skaczcicie i wygłupiacie się - róbcie ze swoim ciałem to, na co macie ochotę! Może uda wam się wymyślić jakąś nową figurę? Spróbujcie powtórzyć te zabawę tańcząc w parach! To będzie prawdziwe wyzwanie!

• WERSJA DLA RODZICA Z DZIECKIEM

Dziecko swobodnie tańczy. W tym czasie rodzic zatrzymuje piosenkę w dowolnie wybranym momencie. Zadaniem dziecka jest zatrzymać ciało w pozycji, w której aktualnie się znajduje. Gdy muzyka zabrzmi ponownie - dziecko tańczy dalej. Po zakończeniu utworu następuje zamiana ról - rodzic tańczy, a dziecko zatrzymuje muzykę.

• WERSJA DLA GRUPY PRZEDSZKOLNEJ

Dzieci tańczą swobodnie do piosenki (każdy osobno). Gdy nauczyciel zatrzyma piosenkę, dzieci zatrzymują ciało w pozycji, w której aktualnie się znajduje.



ZAGRAJMY TO RAZEM!

• WERSJA DLA RODZICA Z DZIECKIEM

Dziecko i rodzic śpiewają i improwizują grając do piosenki na instrumentach zrobionych z przedmiotów codziennego użytku: garnki, łyżki, plastikowe i metalowe miski, pojemniki z kaszą lub grochem itp. Jeżeli w zabawie bierze udział co najmniej troje uczestników, jeden z nich może przyjąć rolę dyrygenta wskazując, która osoba gra w danym momencie.

Ważne: Brak jakichkolwiek ograniczeń, można wykorzystać dosłownie wszystko, co wydaje dźwięk - liczy się pomysłowość!

• WERSJA DLA GRUPY PRZEDSZKOLNEJ

Dzieci śpiewają i improwizują grając do piosenki na instrumentach zrobionych z przedmiotów codziennego użytku: garnki, łyżki, plastikowe i metalowe miski, pojemniki z kaszą lub grochem itp.

Ważne: Brak jakichkolwiek ograniczeń, można wykorzystać dosłownie wszystko, co wydaje dźwięk - liczy się pomysłowość!

W przedszkolu można wykorzystać również prawdziwe instrumenty. Nauczyciel lub wybrane dziecko wcielają się w rolę dyrygenta wskazując poszczególne dzieci (lub grupy dzieci), które w danym momencie mają zacząć lub przestać grać.



MODUŁ 3 - ZAKOŃCZENIE

Na zakończenie dzieci wraz z rodzicami lub nauczycielem powtarzają ilustrację ruchową do piosenki:

Raz i dwa - z nami chodź!

(Dwa podskoki, wykonanie przywołującego gestu ręką)

Na plac zabaw Boomeranga, hop!

(Kotysanie biodrami, wyskok) x2

To jest Binky i jego schron,

(wyciągnięcie obu rąk przed siebie)

Podnieś rękę tak jak on!

(unoszenie ręki góra/dół po skosie z jednoczesnym kotysaniem biodrami)

Tańcz, rozkołysz się.

(kręcenie biodrami)

Alice wnet rozrusza cię.

(machanie rękami nad głową)

W ręce klaszcz, obrót zrób,

(klaskanie z jednoczesnym obracaniem się wokół własnej osi)

Królik Bugs się kręci tu.

(szybkie obracanie się wokół własnej osi)

Obok tańczą Grizzly z lemingami.

(szybki bieg w miejscu)

Raz i dwa - z nami chodź!

(Dwa podskoki, wykonanie przywołującego gestu ręką)

Na plac zabaw Boomeranga, hop!

(Kotysanie biodrami, wyskok) x2

[Oooooo...]

(Kucnięcie i wyskok)

Raz i dwa - z nami chodź!

(Dwa podskoki, wykonanie przywołującego gestu ręką)

Na plac zabaw Boomeranga, hop!

(Kotysanie biodrami, wyskok) x3



BONUS DLA CHĘTNYCH!

Macie ochotę na więcej? Idealnym dopełnieniem aktywnie spędzonego czasu będzie wykonanie wspólnej pracy plastycznej lub ilustracji nawiązującej do piosenki. Możecie też ułożyć własny układ choreograficzny - wymyślcie ruchy, zróbcie próbę, nagrajcie film i wspólnie go obejrzyjcie! Zadbajcie też o wesołe przebrania. Zaproście do zabawy innych i przekażcie im mnóstwo pozytywnej energii podczas zabawy z Boomerangiem!



Aby uspokoić oddech i tętno po aktywności fizycznej, dzieci i dorośli siadają na podłodze i wspólnie śpiewają piosenkę klaszcząc lub tupiąc do rytmu. Na zakończenie warto porozmawiać i podzielić się wrażeniami dotyczącymi zabawy.